

2  
**APPLICAZIONI INFORMATICHE**  
**Prof. Alessandro Bellini**

| <b>CdL</b>           | <b>CL</b> | <b>LA</b> | <b>SV</b> | <b>GE</b> |
|----------------------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| <b>Anno di corso</b> |           |           | <b>3</b>  |           |
| <b>CFU</b>           |           |           | <b>4</b>  |           |

**I Modulo (4 CFU)**

**Argomento**

Formazione di base sulle reti di calcolatori con particolare attenzione a Internet, il World Wide Web e i servizi offerti.

Concetti di base della Multimedialità. Strutture di un Iper testo: a grafo, ad albero e lineare. File di immagini, audio e video.

Linguaggio HTML: Pagine statiche e dinamiche (lato client e lato server). Gestione di oggetti Ipermediali: immagini, collegamenti ipertestuali, suoni e videoclip.

Introduzione all'utilizzo di software specifici per la progettazione multimediale.

**Obiettivi formativi**

Acquisizione di concetti e uso di strumenti per la progettazione multimediale visti come strumenti educativi alternativi a quelli tradizionali.

**Testi d'esame**

Dispense del corso in formato multimediale.

**Modalità d'esame**

Scritto.